

www.profesus.pl

# Ambitna gra dla wymagających!



## LICENCJA dla indywidualnego użytkownika gry dr RefleksJA

Licencja na korzystanie z utworu - gry Dr RefleksJA udzielona przez twórcę dr Aleksandrę Lato prowadzącą działalność gospodarczą pod firmą Profesus dr Aleksandra Lato. Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży, na czas nieokreślony dla osób fizycznych nieprowadzących działalności gospodarczej, na całym świecie.

### Towarzyska gra edukacyjno-coachingowa dr RefleksJA

Wydawcą gry jest jej twórca dr Aleksandra Lato, prowadząca działalność gospodarczą pod firmą Profesus dr Aleksandra Lato. Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży.

Towarzyska gra edukacyjno-coachingowa dr RefleksJA rozpowszechniana jest wraz z licencją przez firmę Profesus dr Aleksandra Lato: Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży oraz jej partnerów/dystrybutorów. Każdy nabywca gry zobowiązał się w chwili zakupu do przestrzegania jej warunków.

Gra dr RefleksJA ani żadna jej część nie mogą być przedrukowywane, reprodukowane, powielane, modyfikowane, rozwijane bez zgody twórcy, co jest zabronione i stanowi naruszenie praw autorskich. Przygotowywanie kolejnych części gry i rozpowszechnianie gry dr RefleksJA i jej elementów składowych jakąkolwiek metodą poligraficzną lub elektroniczną bez zgody twórcy jest zabronione i stanowi naruszenie praw autorskich.

Wykorzystywanie gry w celach komercyjnych bez licencji zezwalającej na użytkowanie gry dr RefleksJA w celach komercyjnych (edukacyjnych i szkoleniowych) i bez zgody twórcy jest zabronione i stanowi naruszenie praw autorskich.

Prawa użytkownika egzemplarza gry do kopiowania jej lub jej części określone są w licencji udzielonej użytkownikowi egzemplarza gry. Za naruszenie ww. obowiązków autor/wydawca ma prawo do żądania odszkodowania na zasadach ogólnych.

### Warunki licencji

na użytkowanie gry Dr RefleksJA dla indywidualnego użytkownika

### Podstawowe definicje

#### Licencjodawca

Dr Aleksandra Lato, prowadząca działalność gospodarczą pod firmą Profesus dr Aleksandra Lato. Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży. NIP:7122673643, REGON:061629093 ul. Czarnieckiego 4, 20-820 Lublin

zwana dalej w niniejszej Licencji- Profesus.

#### Licencjobiorca

Osoba fizyczna nieprowadząca działalności gospodarczej, nabywająca uprawnienia do korzystania z utworu (gra dr RefleksJA) na czas nieokreślony, na terytorium RP, na polach eksploatacji wymienionych w niniejszym dokumencie bezpośrednio od twórcy, za pośrednictwem serwisu internetowego [www.profesus.pl](http://www.profesus.pl) lub partnerów/dystrybutorów dla potrzeb dalszych zapisów licencji zwaną **indywidualnym użytkownikiem**.

### Licencja

Niniejszy dokument i jego postanowienia odnoszą się do praw i obowiązków związanych z korzystaniem z utworu – gry dr RefleksJA, przez osoby fizyczne nieprowadzące działalności gospodarczej (użytkowników indywidualnych) wyłącznie w celach osobistych, indywidualnych, edukacyjnych, niezwiązanych z prowadzeniem działalności i czerpaniem jakichkolwiek korzyści z korzystania z utworu.

Gra dr RefleksJA jest produktem edukacyjnym i kolekcjonerskim przeznaczonym do użytku osób powyżej czternastego roku życia. Jest przeznaczony do celów edukacyjnych w szkołach i innych placówkach oświatowych dla dzieci powyżej dziesiątego roku życia, pod nadzorem dorosłego instruktora. Jest to gra edukacyjna ucząca wartości etycznych i autorefleksji, oraz towarzyska służąca wzajemnemu poznaniu się.

### Zawartość gry

Wszystkie fizyczne elementy składające się na grę dr RefleksJA takie jak:

- 80 wartości na 10 planszach po 4 wartości obustronnie na każdej karcie.
- 72 karty z 144 pytaniami związanymi z wyznaczonymi wartościami.
- 24 żetonów z numerami odpowiedzi: 1, 2, 3, 4.
- 90 żetonów z uśmiechem.
- Instrukcja do gry.
- Plansza.

### §1

#### Przedmiot Licencji

1. Przedmiotem Licencji jest utwór - towarzyska gra edukacyjno-coachingowa dr RefleksJA utrwalony w formie egzemplarza przekazanego Licencjobiorcy.
2. Licencjodawca oświadcza, iż przysługują mu majątkowe i osobiste prawa autorskie do utworu w zakresie objętym niniejszą umową. Utwór jest wolny od wad fizycznych i prawnych. Korzystanie z utworu nie narusza przepisów prawa ani praw osób trzecich.
3. Licencjodawca oświadcza, iż zobowiązuje się do niewykonywania osobistych praw autorskich w stosunku do egzemplarza utworu nabytego na podstawie niniejszej licencji, chyba że korzystanie z utworu przez Licencjobiorcę odbywać się będzie wbrew warunkom i przeznaczeniu utworu.
4. Przedmiot Licencji korzysta z ochrony przewidzianej przepisami prawa autorskiego i oddany do korzystania nie oznacza przeniesienia ich i wynikających z nich praw majątkowych na Licencjobiorcę.
5. Licencjodawca udziela Licencjobiorcy zgody na korzystanie z utworu na następujących polach eksploatacji:
  - a. nieograniczone używanie egzemplarza gry w sposób nieprzynoszący korzyści majątkowych ani finansowych;
  - b. użyczenie lub nieodpłatny najem egzemplarza gry;
6. Licencja udzielana jest odpłatnie na czas nieokreślony. Uiszczenie opłaty za egzemplarz gry dr RefleksJA jest równoznaczne z uiszczeniem opłaty za udzielenie licencji.
7. Zakup egzemplarza oznacza nieodwołalne przyjęcie warunków niniejszej Licencji oraz powoduje, że stają się one prawnie wiążące.
8. Licencjodawca nie wyraża zgody na udzielanie dalszych licencji.



# PROFESUS

Dr ALEKSANDRA LATO  
SZKOŁA LIDERÓW DLA  
DZIECI I MŁODZIEŻY

9. Do każdego egzemplarza gry dr RefleksJA dołączona jest licencja dla indywidualnego użytkownika gry dr RefleksJA. Korzystanie z gry w celach komercyjnych (np. na potrzeby szkoleń, warsztatów, konferencji, sesji coachingowych, zajęć prowadzonych w placówkach oświatowych i na uczelniach wyższych) wymaga zawarcia stosownej umowy licencyjnej na użytkowanie gry dr RefleksJA w celach komercyjnych (edukacyjnych i szkoleniowych), oraz wniesienia określonej opłaty.

## §2

### Prawa i obowiązki licencjobiorcy

1. Licencjobiorca ma prawo wielokrotnego i nieograniczonego w czasie używania Produktu dla Własnych indywidualnych potrzeb zgodnie z jego funkcjami.
2. Licencjobiorca nie ma prawa użytkowania i płatnego rozpowszechniania, oraz wykorzystywania gry w celach komercyjnych (edukacyjnych i szkoleniowych).
3. Licencjobiorca nie ma prawa powielania, kopiowania, przedrukowywania, reprodukcji, modyfikowania, rozwijania bez zgody twórcy gry, ani żadnej jej części.
4. Licencjobiorca nie ma prawa przygotowywania i opracowywania kolejnych części gry dr RefleksJA i rozpowszechniania utworu i jego elementów składowych jakąkolwiek metodą poligraficzną lub elektroniczną bez zgody twórcy.
5. Licencjobiorca nie ma prawa odpłatnego wypożyczania lub najmu Produktu, ani udostępniania go drogą elektroniczną.
6. Licencjobiorca ma obowiązek ochrony swego egzemplarza Produktu przed wykonaniem kopii przez nieuprawnione osoby trzecie.
7. Licencjobiorca nie zezwala na jakiegokolwiek wykonywanie praw zależnych do utworu.

## §3

### Zbytec praw do Licencji

1. Licencjobiorca nie uzyskuje prawa do sprzedaży praw do korzystania z utworu innemu podmiotowi.
2. W wypadku nadzwyczajnej, nieprzewidzianej zmiany stosunków, likwidacji przedsiębiorstwa Licencjobiorcy, ogłoszenia upadłości Licencjobiorcy postanawia się, iż niniejsza umowa pozostaje wiążąca.

## §4

### Naruszenie warunków Licencji

1. Naruszenie przez Licencjobiorcę jakichkolwiek warunków niniejszej licencji, w szczególności korzystanie z utworu w sposób niezgodny z jego właściwościami i przeznaczeniem oraz naruszenie warunków § 2 niniejszej licencji uprawnia Licencjobiorcę do rozwiązania niniejszej umowy bez wypowiedzenia, po wezwaniu Licencjobiorcy do zaprzestania naruszeń w terminie 3 dni od dnia złożenia Licencjobiorcy stosownego oświadczenia.
2. Niezależnie od powyższego, w wypadku zagrożenia praw autorskich licencjobiorcy poprzez działanie bądź zaniechanie Licencjobiorcy bądź osób trzecich, którym w sposób nieuprawniony Licencjobiorca udostępnił utwór, Licencjobiorca może żądać zaniechania działań powodujących zagrożenie jego praw autorskich.
3. W wypadku naruszenia praw autorskich Licencjobiorcy, może on żądać od Licencjobiorcy odpowiedniego odszkodowania określonego na zasadach ogólnych kodeksu cywilnego.
4. Jeśli wyrok sądowy lub jakkolwiek inna przyczyna, czy siła wyższa narzuca Licencjobiorcy działania niezgodne z zasadami niniejszej Licencji, Licencjobiorca zobowiązany jest do zaprzestania korzystania z utworu.

## §5

### Wyłączenie odpowiedzialności

Licencjobiorca nie ponosi odpowiedzialności cywilnej za jakiegokolwiek szkody straty lub krzywdy Licencjobiorcy związane z korzystaniem z utworu, będącego przedmiotem niniejszej umowy.

## §6

### Informacja o przetwarzaniu danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przekazanych w związku z zawarciem niniejszej licencji jest dr Aleksandra Lato, prowadząca działalność gospodarczą pod firmą Profesus dr Aleksandra Lato. Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży. Zwany dalej: „Administratorem”.
2. Podstawą prawną przetwarzania danych jest niniejsza umowa pomiędzy Licencjobiorcą a Licencjobiorcą - Administratorem, zwana dalej: „Umową”.
3. Dane osobowe przetwarzane są wyłącznie dla celów związanych z realizacją Umowy oraz do podjęcia niezbędnych działań przed zawarciem Umowy.

## §7

### Pozostałe postanowienia

1. W zakresie nieuregulowanym warunkami Licencji mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego i Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
2. Strony będą dążyły do rozstrzygnięcia wszelkich sporów w pierwszej kolejności drogą polubownych negocjacji.
3. Jeśli którekolwiek z postanowień niniejszej Umowy zostanie uznane przez jakikolwiek sąd lub organ administracyjny właściwej jurysdykcji za nieważne, niewykonalne lub nielegalne, pozostałe postanowienia pozostają w mocy.
4. Wszelkie spory sądowe związane z interpretacją niniejszej Licencji, wynikłe między Licencjobiorcą a Licencjobiorcą podlegają wyłącznej jurysdykcji sądu właściwego dla siedziby prowadzenia działalności przez Licencjobiorcę.

Licencje mają zastosowanie od dnia: 01 września 2021 rok.  
Data publikacji: 01.09.2021

profesus

dr Aleksandra Lato  
Szkoła Liderów dla Dzieci i Młodzieży  
tel. 500 002 093  
NIP: 7122673643, REGON: 061629093  
Czarnieckiego 4, 20-820 Lublin  
aleksandra.lato@wp.pl

Aleksandra Lato

