



PROFESUS

Dr ALEKSANDRA LATO
SZKOŁA LIDERÓW DLA
DZIECI I MŁODZIEŻY

Licencja

na użytkowanie gry dr RefleksJA w celach komercyjnych (edukacyjnych i szkoleniowych)

Licencja na korzystanie z utworu - gry Dr RefleksJA udzielona przez twórcę dr Aleksandrę Lato, prowadzącą działalność gospodarczą pod firmą Profesus dr Aleksandra Lato. Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży na czas określony trwający 3 lata, na całym świecie, na polach eksploatacji wyraźnie wskazanych w postanowieniach niniejszej licencji dla:

(Imię i Nazwisko wraz z numerem PESEL lub nazwa podmiotu/firmy wraz z numerem KRS/NIP – dane Licencjobiorcy)

Towarzyska gra edukacyjno-coachingowa dr RefleksJA

Wydawcą gry jest jej twórca dr Aleksandra Lato, prowadząca działalność gospodarczą pod firmą Profesus dr Aleksandra Lato. Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży.

Towarzyska gra edukacyjno-coachingowa dr RefleksJA rozpowszechniana jest wraz z licencją przez firmę Profesus dr Aleksandra Lato. Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży oraz jej partnerów/-dystrybutorów. Każdy nabywca gry zobowiązał się w chwili zakupu do przestrzegania jej warunków.

Gra dr RefleksJA ani żadna jej część nie mogą być przedrukowywane, reprodukowane, powielane, modyfikowane, rozwijane bez zgody twórcy, co jest zabronione i stanowi naruszenie praw autorskich. Przygotowywanie kolejnych części gry i rozpowszechnianie gry dr RefleksJA i jej elementów składowych jakąkolwiek metodą poligraficzną lub elektroniczną bez zgody twórcy jest zabronione i stanowi naruszenie praw autorskich.

Wykorzystywanie gry w celach komercyjnych bez licencji zezwalającej na użytkowanie gry dr RefleksJA w celach komercyjnych (edukacyjnych i szkoleniowych) i bez zgody twórcy jest zabronione i stanowi naruszenie praw autorskich. Prawa użytkownika egzemplarza gry do kopiowania jej lub jej części określone są w licencji udzielonej użytkownikowi egzemplarza gry. Za naruszenie ww. obowiązków autor/wydawca ma prawo do żądania odszkodowania na zasadach ogólnych.

Dozwolone jest wykorzystywanie gry dr RefleksJA w celach komercyjnych.

Warunki licencji

Podstawowe definicje

Licencjodawca:

Dr Aleksandra Lato, prowadząca działalność gospodarczą pod firmą Profesus dr Aleksandra Lato. Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży. NIP:7122673643, REGON:061629093 ul. Czarnieckiego 4, 20-820 Lublin

Licencjobiorca:

Osoba fizyczna nieprowadząca działalności gospodarczej, osoba fizyczna prowadząca działalność gospodarczą, spółka prawa handlowego nabywająca uprawnienia do korzystania z utworu na czas określony 3 lat, na terytorium RP, na polach eksploatacji wymienionych w niniejszym dokumencie bezpośrednio od twórcy, za pośrednictwem serwisu internetowego www.profesus.pl lub od wskazanych partnerów/dystrybutorów.

Cele komercyjne

Dla potrzeb niniejszej licencji, za cele komercyjne uznaje się takie wykorzystanie utworu, które przynosi Licencjobiorcy korzyści majątkowe bądź finansowe, w szczególności wykorzystanie utworu podczas prowadzenia zajęć edukacyjnych, bądź szkoleń.

Licencja

Niniejszy dokument i jego postanowienia odnoszą się do praw i obowiązków związanych z korzystaniem z utworu – gry dr RefleksJA w celach komercyjnych.

Gra dr RefleksJA jest produktem edukacyjnym i kolekcjonerskim przeznaczonym do użytku osób powyżej czternastego roku życia. Jest przeznaczony do celów edukacyjnych w szkołach i innych placówkach oświatowych dla dzieci powyżej dziesiątego roku życia, pod nadzorem dorosłego instruktora. Jest to gra edukacyjna ucząca wartości etycznych i autorefleksji, oraz towarzyska służąca wzajemnemu poznaniu się.

Zawartość gry

Wszystkie fizyczne elementy składające się na grę dr RefleksJA takie jak:

- 80 wartości na 10 planszach po 4 wartości obustronnie na każdej karcie.
- 72 karty z 144 pytaniami związanymi z wyznawanymi wartościami.
- 24 żetonów z numerami odpowiedzi: 1, 2, 3, 4.
- 90 żetonów z uśmiechem.
- Instrukcja do gry.
- Plansza.

§1

Przedmiot Licencji

1. Przedmiotem Licencji jest utwór - towarzyska gra edukacyjno-coachingowa dr RefleksJA utrwalony w formie egzemplarza przekazanego Licencjobiorcy.
2. Licencjodawca oświadcza, iż przysługują mu majątkowe i osobiste prawa autorskie do utworu w zakresie objętym niniejszą umową. Utwór jest wolny od wad fizycznych i prawnych. Korzystanie z utworu nie narusza przepisów prawa ani praw osób trzecich.
3. Licencjodawca oświadcza, iż zobowiązuje się do niewykonywania osobistych praw autorskich w stosunku do egzemplarza utworu nabytego na podstawie niniejszej licencji, chyba że korzystanie z utworu przez Licencjobiorcę odbywać się będzie wbrew warunkom i przeznaczeniu utworu.
4. Przedmiot Licencji korzysta z ochrony przewidzianej przepisami prawa autorskiego i oddany do korzystania nie oznacza przeniesienia ich i wynikających z nich praw majątkowych na Licencjobiorcę.
5. Licencjodawca udziela Licencjobiorcy zgody na korzystanie z utworu wyłącznie na następujących polach eksploatacji:
 - a. nieograniczone używanie egzemplarza gry w sposób nieprzynoszący korzyści majątkowych ani finansowych;
 - b. użyczenie lub najem egzemplarza gry;
 - c. publiczne wykonywanie i wystawianie egzemplarza gry;
 - d. publiczne udostępnianie utworu, w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie wybranym przez Licencjobiorcę;
6. Licencja udzielana jest odpłatnie na czas określony – 3 lat. Uiszczenie opłaty za egzemplarz gry dr RefleksJA jest równoznaczne z uiszczeniem opłaty za udzielenie licencji.
7. Zakup egzemplarza oznacza nieodwołalne przyjęcie warunków niniejszej Licencji oraz powoduje, że stają się one prawnie wiążące.
8. Licencjodawca nie wyraża zgody na udzielanie dalszych licencji.
9. Fakt zawarcia umowy licencyjnej nie stanowi tajemnicy handlowej i nie jest objęty klauzulą poufności i może być wykorzystywany przez obie strony w celach marketingowych, dotyczy to także użycia przez dr Aleksandrę Lato nazwy handlowej oraz logo Licencjodawcy jako kontrahenta dr Aleksandry Lato oraz użycia przez dr Aleksandrę Lato nazwy handlowej oraz logo Licencjobiorcy we wszelkich materiałach promocyjnych, reklamowych i sprzedażowych Licencjodawcy, niezależnie od rodzaju użytego dla tych celów medium.

§2

Prawa i obowiązki Użytkownika

- 1.** Licencjobiorca ma prawo wielokrotnego użytkowania i płatnego rozpowszechniania, oraz wykorzystywania utworu w celach komercyjnych, jedynie w wypadku przekazania go uczestnikom, prowadzonych przez Licencjobiorcę sesji/zajęć edukacyjnych, szkoleniowych, doradczych czy coachingowych w ciągu trzech lat licząc od dnia zakupu gry dr RefleksJA, zgodnie z jej funkcjami.
- 2.** Licencjobiorca nie ma prawa powielania, kopiowania, przedrukowywania, reprodukowania, modyfikowania, rozwijania bez zgody twórcy Produktu, ani żadnej jego części.
- 3.** Licencjobiorca nie ma prawa przygotowywania i opracowywania kolejnych części gry dr RefleksJA i rozpowszechniania utworu i jego elementów składowych jakąkolwiek metodą poligraficzną lub elektroniczną bez zgody twórcy.
- 4.** Licencjobiorca ma obowiązek ochrony swego egzemplarza Produktu przed wykonaniem kopii przez niepowołane osoby trzecie.
- 5.** Licencjobiorca nie zezwala na wykonywanie praw zależnych do utworu, poza przypadkami wskazanymi powyżej.
- 6.** W przypadku zakupu gry z licencją w celach komercyjnych Licencjobiorca ma prawo nieodpłatnego użyczenia i udostępniania Produktu osobom trzecim (Wykonawcom), w celu wykorzystania go w imieniu Licencjobiorcy, jeżeli spełni łącznie wszystkie następujące warunki:
 - a.** pomiędzy Licencjobiorcą a Wykonawcą będzie podpisana umowa przewidziana przepisami kodeksu handlowego, cywilnego lub prawa pracy, potwierdzająca prawo Wykonawcy do prowadzenia sesji, zajęć edukacyjnych, szkoleniowych, doradczych, coachingowych- w imieniu Licencjobiorcy
 - b.** Licencjobiorca upewni się, że Wykonawca zapoznał się z zasadami niniejszej Licencji, akceptuje jej warunki i zobowiązuje się ich przestrzegać.
- 7.** Wykonawca nie jest tożsamy z Licencjobiorcą, któremu udzielana jest Licencja i nie nabywa żadnych praw do utworu prócz tych, przewidzianych w §2, pkt 8
- 8.** Licencjobiorca jest zobowiązany do nieudostępniania materiałów osobom trzecim niezwiązanym z Licencjobiorcą umowami prawnymi w celach komercyjnych.

§3

Zbycie praw do Licencji

- 1.** Licencjobiorca nie uzyskuje prawa do sprzedaży praw do korzystania z utworu innemu podmiotowi.
- 2.** W wypadku nadzwyczajnej, nieprzewidzianej zmiany stosunków, likwidacji przedsiębiorstwa Licencjobiorcy, ogłoszenia upadłości Licencjobiorcy postanawia się, iż niniejsza umowa pozostaje wiążąca.

§4

Naruszenie warunków Licencji

- 1.** Naruszenie przez Licencjobiorcę jakichkolwiek warunków niniejszej licencji, w szczególności korzystanie z utworu w sposób niezgodny z jego właściwościami i przeznaczeniem oraz naruszenie warunków § 2 niniejszej licencji uprawnia Licencjobiorcę do rozwiązania niniejszej umowy bez wypowiedzenia, po wezwaniu Licencjobiorcy do zaprzestania naruszeń w terminie 3 dni od dnia złożenia Licencjobiorcy stosownego oświadczenia.
- 2.** Niezależnie od powyższego, w wypadku zagrożenia praw autorskich Licencjobiorcy poprzez działanie bądź zaniechanie Licencjobiorcy bądź osób trzecich, którym w sposób nieuprawniony Licencjobiorca udostępnił utwór, Licencjobiorca może żądać zaniechania działań powodujących zagrożenie jego praw autorskich.
- 3.** W wypadku naruszenia praw autorskich Licencjobiorcy, może on żądać od Licencjobiorcy odpowiedniego odszkodowania określonego na zasadach ogólnych kodeksu cywilnego.
- 4.** Jeśli wyrok sądowy lub jakakolwiek inna przyczyna, czy siła wyższa narzuca Licencjobiorcy działania niezgodne z zasadami niniejszej Licencji, Licencjobiorca zobowiązany jest do zaprzestania korzystania z utworu.

§5

Wyłączenie odpowiedzialności

Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności cywilnej za jakiegokolwiek szkody straty lub krzywdy Licencjobiorcy związane z korzystaniem z utworu, będącego przedmiotem niniejszej umowy.

§ 6

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przekazanych w związku z zawarciem niniejszej licencji jest dr Aleksandra Lato, prowadząca działalność gospodarczą pod firmą Profesus dr Aleksandra Lato. Szkoła Liderów dla dzieci i młodzieży. Zwany dalej: „Administratorem”.
2. Podstawą prawną przetwarzania danych jest niniejsza umowa pomiędzy Licencjobiorcą a Licencjodawcą - Administratorem, zwana dalej: „Umową”.
3. Dane osobowe przetwarzane są wyłącznie dla celów związanych z realizacją Umowy oraz do podjęcia niezbędnych działań przed zawarciem Umowy.
4. Podanie danych osobowych nie jest obowiązkowe.
5. Dane osobowe będą przechowywane nie dłużej niż jest to konieczne, tj. przez okres 3 lat od dnia rozwiązania Umowy.
6. Administrator nie przekaze danych osobowych innym odbiorcom.
7. Administrator nie zamierza przekazywać danych osobowych do państwa trzeciego ani do organizacji międzynarodowych.
8. Licencjobiorca ma prawo żądać od Administratora dostępu do swoich danych, ich sprostowania, przenoszenia i usunięcia, a także prawo do ograniczenia przetwarzania danych.
9. Dane osobowe uzyskane w związku z zawarciem i wykonaniem niniejszej umowy nie będą przechowywane w sposób zautomatyzowany. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do profilowania.

§7

Pozostałe postanowienia

1. W zakresie nieuregulowanym warunkami Licencji mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego i Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
2. Strony będą dążyły do rozstrzygnięcia wszelkich sporów w pierwszej kolejności drogą polubownych negocjacji.
3. Jeśli którekolwiek z postanowień niniejszej Umowy zostanie uznane przez jakikolwiek sąd lub organ administracyjny właściwej jurysdykcji za nieważne, niewykonalne lub nielegalne, pozostałe postanowienia pozostają w mocy.
4. Wszelkie spory sądowe związane z interpretacją niniejszej Licencji, wynikłe między Licencjodawcą a Licencjobiorcą podlegają wyłącznej jurysdykcji sądu właściwego dla siedziby prowadzenia działalności przez Licencjodawcę.

Licencje mają zastosowanie od dnia: 01 września 2021 rok.

Data publikacji: 01.09.2021

profesus

dr Aleksandra Lato
Szkoła Liderów dla Dzieci i Młodzieży
tel. 500 002 093
NIP: 7122673643, REGON: 061629093
Czarnieckiego 4, 20-820 Lublin
aleksandrnlato@wp.pl

Aleksandra Lato